

1 **eSports-Akademie an der Westküste entwickeln**

2 **Die Junge Union Schleswig-Holstein möge beschließen:**

- 3 • Die Junge Union Schleswig-Holstein spricht sich für die Gründung einer eSports-
4 Akademie an der Westküste Schleswig-Holsteins aus.
- 5 • Die Landesregierung Schleswig-Holsteins und die kommunalen Träger sowie die
6 Fachhochschule Westküste müssen ausreichende dauerhafte Finanzmittel und ein
7 organisatorisches Dach für eine wissenschaftlich fundierte eSports-Akademie zur
8 Verfügung stellen.

9 **Begründung:**

10 eSports sind ein bedeutender Aspekt der Jugendkultur. Mehr als 13 Millionen Menschen in
11 Deutschland haben sich bereits ein eSports-Match angesehen, die Branche setzt allein in
12 Deutschland 130 Millionen Euro um. Der Landtag hat sich bereits im September 2018 dafür
13 ausgesprochen dieses bedeutende Thema mit einer eSports-Akademie an der FH Westküste
14 zu fördern. Bis heute harrt diese eSports-Akademie noch der Eröffnung. Erst Anfang April
15 2019 hat die Landesregierung eine Förderrichtlinie zur Förderung des eSports in Schleswig-
16 Holstein erlassen.¹

17 Die Junge Union soll sich dafür aussprechen, eine solche Akademie an der FH Westküste
18 einzurichten, um das eSports-Training zu institutionalisieren und eine Ausbildung der
19 Trainer zu gewährleisten. Die Ausbildung der Trainer muss dabei aktuellen Erkenntnissen
20 der Wissenschaft entsprechen und wissenschaftlich begleitet werden. Eine reine einmalige
21 Projektförderrichtlinie ist ein begrüßenswerter erster Schritt, aber nicht langfristig
22 ausreichend.

23 Doch mit der Trainerausbildung ist es nicht getan. Eine eSports-Akademie sollte darüber
24 hinaus das gesamte Phänomen eSports untersuchen und damit zusammenhängende
25 Geschäftsmodelle untersuchen.

1 https://schleswig-holstein.de/DE/Fachinhalte/S/sport/Downloads/antrag_eSportfoerdermittel_pdf.pdf?__blob=publicationFile&v=3